TDS 제작

1. 배경
   1. 배경의 이동
      1. 좀비의 개수(미는 힘)에 따라 움직임이 더뎌짐. (+ 트럭과 함께)
2. 트럭
   1. 트럭의 이동
      1. 좀비의 개수(미는 힘)에 따라 움직임이 더뎌짐. (+ 배경과 함께)
   2. 상자 리스트
      1. 체력(HP)을 가진 상자 리스트가 존재하며, HP가 0이 되면 상자 파괴.
      2. 상자 리스트는 트럭과 함께 이동됨.
3. 좀비
   1. 좀비의 이동
      1. 트럭을 향해 이동.
      2. 트럭에 도달하면 자연스러운 움직임으로 트럭에 공격.
      3. 이동하는 트럭에 밀리며 HP가 닳음, HP가 0이 되면 좀비 파괴.
4. 플레이어
   1. 플레이어의 이동
      1. 트럭과 함께 이동됨
   2. 플레이어의 공격
      1. 가장 앞에 있는 좀비를 향해 공격.
5. UI
   1. 좀비, 상자, 플레이어 HP